

*キャリア創造コース

美術デザイン スタイル



自分自身への
向き合い方

杉山 遥日
藤枝市立葉梨中学校 出身

見て、触れて、描いて表現を通して感性を磨く。

美術大学、絵画・デザイン専門学校への進学を目指すカリキュラム

将来の夢

- *美術系大学への進学を考えている
- *美術系専門学校への進学を考えている
- *美術に関する仕事に就きたい

順心で学ぶ

**基礎技術と多彩な創造性を
身につけます**

進路

- *美術系大学・専門学校
- *デザイナー
- *イラストレーター 等

Learning Points

デザイン分野・絵画分野での基礎、基本を学びます。イラストレーター、フォトショップを使って作品を仕上げ、個の技能を高め、感性を磨きます。美術系大学や専門学校への進学に対応します。

構 成

形体、色彩、素材を生かしたデザイン力を育て、陶芸や染物に取り組みます。

絵 画

油絵、水彩画、描写を中心に学び、見る力、描く力を育てます。

素 描

鉛筆デッサンは、見たものを把握し画面に描く「基礎的素描力」を磨きます。

ビジュアルデザイン

伝えるべきことを、魅力的に視覚伝達する力を育てます。

映像表現

イラストレーター、フォトショップのソフトをペンタブレットを使ってデザインします。

美術史

美術作品と時代の関わりを知り、美術が果たした役割について考えます。

文部科学省高等学校DX加速化推進事業(DXハイスクール)採択校に美術デザインスタイルが選ばれました。
「情報」教科との横断授業による、webデザイン制作の基本学習など卒業後の進路を見据えた課題に挑戦できます。

curriculum

美術デザインの美しさを技術、理論として学び、より専門性の高い進路選択が可能です。

単位数	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	
1年		現代の国語	言語文化		歴史総合			数学Ⅰ		科学と人間生活		体育		保健	音楽Ⅰ	英語コミュニケーションⅠ			家庭基礎		美術史			素描				構成		映像表現		総合的な探究の時間	講話	礼法	読書	HR
2年	デザイン—絵画						公共	数学Ⅰ	数学A	生物基礎		体育		保健	音楽Ⅰ	英語コミュニケーションⅡ			情報Ⅰ		ビジュアルデザイン	絵画			素描				構成		映像表現		総合的な探究の時間	講話	礼法	HR
3年	デザイン—絵画						地理総合	数学A		生物基礎		体育			音楽Ⅰ	英語コミュニケーションⅢ			情報Ⅰ		ビジュアルデザイン	絵画					素描			映像表現		総合的な探究の時間	講話	礼法	HR	